
TORNEO DI BASKET

LE PARTITE DURANO 30 minuti(tranne le semifinali e la finale che durano 1 ora).

IL TEMPO NON SI FERMA MAI (CONTINUO).

[GLI ORARI SONO LUNEDI' 18:30-20:30; MARTEDI' 19:30-20:30; GIOVEDI' 18:30-20:30;](#)
[VENERDI' 19:30-20:30 \(SI GIOCHERA' IL GIOVEDI' E IL VENERDI' ESCLUSIVAMENTE DAL 16/05\)](#)

Giornata n.1

LUN 04/04/2016	Casa	Trasferta	LUN 09/05 e MAR 10/05
11-21	TORTENHAM	DEP LA CARUGNA	24-13
11-23	SUICIDE SQUAD	MEZZECAZETT	18-21
21-32	S.GEN SPURS	MIX	21-29
31-36	UISP A	UISP B	33-34

Giornata n.2

MAR 05/04 e LUN 11/04	Casa	Trasferta	LUN 16/05/2016
21-12	DEP LA CARUGNA	SUICIDE SQUAD	0-0
27-14	MIX	TORTENHAM	0-0
16-44	MEZZECAZETT	UISP A	0-0
43-18	UISP B	S.GEN SPURS	0-0

Giornata n.3

LUN 11/04 e MAR 12/04	Casa	Trasferta	MAR 17/05 e GIO 19/05
29-12	MIX	DEP LA CARUGNA	0-0
44-16	UISP A	SUICIDE SQUAD	0-0
23-24	TORTENHAM	UISP B	0-0
16-21	S.GEN SPURS	MEZZECAZETT	0-0

Giornata n.4

LUN 18/04/2016	Casa	Trasferta	GIO 19/05 e VEN 20/05
22-29	DEP LA CARUGNA	UISP A	0-0
13-17	UISP B	MIX	0-0
5 - 16	SUICIDE SQUAD	S.GEN SPURS	0-0
10-23	MEZZECAZETT	TORTENHAM	0-0

Giornata n.5

MAR 19/04 e MAR 26/04	Casa	Trasferta	LUN 23/05/2016
31-19	UISP B	DEP LA CARUGNA	0-0
21-24	S.GEN SPURS	UISP A	0-0
35-14	MIX	MEZZECAZETT	0-0
16-14	TORTENHAM	SUICIDE SQUAD	0-0

Giornata n.6

LUN 02/05/2016	Casa	Trasferta	MAR 24/05 e GIO 26/05
13-34	DEP LA CARUGNA	S.GEN SPURS	0-0
15-39	MEZZECAZETT	UISP B	0-0
41-16	UISP A	TORTENHAM	0-0
19-21	SUICIDE SQUAD	MIX	0-0

Giornata n.7

MAR 03/05 e LUN 09/05	Casa	Trasferta	GIO 26/05 e VEN 27/05
10-12	MEZZECAZETT	DEP LA CARUGNA	0-0
24-13	TORTENHAM	S.GEN SPURS	0-0
52-13	UISP B	SUICIDE SQUAD	0-0
27-22	MIX	UISP A	0-0

SEMIFINALI: 30/05/2016 PARTITE DA 1 ORA

1a CLASSIFICATA-4a CLASSIFICATA

2a CLASSIFICATA-3a CLASSIFICATA

FINALE:31/05/2016 PARTITA DA 1 ORA

VINCENTE 1a-4a - VINCENTE 2a-3a

SQUADRA	G	V	P	DIFF.CAN	PUNTI
MIX	8	8	0	81	16
UISP B	8	7	1	103	14
UISP A	8	5	3	80	10
TORTENHAM	8	4	4	-12	8
DEP LACARUGNA	8	3	5	-47	6
MEZZECAZETT	8	3	5	-68	6
S.GEN SPURS	8	2	6	-31	4
SUICIDE SQUAD	8	0	8	-106	0